

Snelle handleiding

Wedstrijd verwijderen via ClubMaster

BENZING M2/M3

1. Zorg dat de wedstrijd is afgeslagen (via Club of Thuisafslag)
 - a. een nog niet verwijderde wedstrijd kan in de Club waar ze werd ingemand worden afgeslagen
2. Koppel de klok van de liefhebber af
3. Zet de ClubMaster neutraal
 - a. er mag niets geselecteerd zijn
4. Sluit de BENZING M2/M3 aan alsof je zou inmanden
5. De BENZING M2/M3 zal nu opstarten
6. Als de BENZING M2/M3 is opgestart verschijnt op de klok van de liefhebber zijn/haar naam ...@Hok, je ziet ook Training staan en de wedstrijd die je wil verwijderen
 - a. Indien je de wedstrijd niet ziet, veeg je over het scherm tot je de wedstrijd tegenkomt
7. Tik in de kader van deze wedstrijd of achteraan op de blauwe pijl
8. Tik links bovenaan op Beheer
9. Tik rechtsonder op Verwijderen
10. Tik op JA om te bevestigen
11. De wedstrijd is nu uit de klok
12. Koppel de klok van de liefhebber terug af
13. Start de inmand/koppel procedure opnieuw op